



**ITALIA  
ITALY**

[www.robocupjunior.it](http://www.robocupjunior.it)

[nationalrepresentative@robocupjunior.it](mailto:nationalrepresentative@robocupjunior.it)

*Newsletter n.1/2021*

*Carissimi,*

*in questa news potete trovare importanti novità sugli eventi nazionali ed internazionali, certi del fatto che malgrado le difficoltà stiate operando per mantenere attiva la comunità RoboCup Junior italiana.*

*Buona lettura.*

*Lo staff nazionale*

*Raimondo Sgrò*

*Stefano Andriolo*

*Domenico Ardito*

*Renzo Delle Monache*

*Tommaso Scarano*

*Andrea Cristofori*

*Donatella Falciai*

*Loris Pagani*

## Sommario

1. **Regolamenti per campionato italiano virtuale**
2. **Campionato Mondiale**
3. **Iniziative RoboCup Junior**

### 1. **Regolamenti per campionato italiano virtuale**

Sono disponibili sul sito <http://www.robocupjunior.it/regolamenti.html> i regolamenti per il campionato italiano virtuale 2021. Sono pubblicati in prima revisione; qualcosa potrebbe variare ma la sostanza delle competizioni è quella già illustrata. La valutazione dei team si baserà sui seguenti elementi:

- documentazione tecnica
- prove tecniche svolte in diretta video
- intervista tecnica

I team realizzeranno i robot secondo i regolamenti internazionali, eccetto che per le categorie *entry* per le quali fa fede, laddove presente, il regolamento italiano.

### 2. **Campionato Mondiale**

La Federazione ha reso noto che per il 2021 il campionato mondiale si svolgerà in modalità virtuale. A breve saranno rese pubbliche le modalità; in alcuni casi vi saranno delle prove streaming in altri casi si pensa di fare ricorso ad un simulatore. Vi informeremo non appena avremo ulteriori novità.

### 3. **Iniziative RoboCup Junior**

**Soccer:** per questa lega si pensa di organizzare la competizione utilizzando la piattaforma Webots; è prevista una competizione dimostrativa in febbraio ed è necessario registrarsi entro il 26/1/21.

<https://junior.forum.robocup.org/t/soccer-simulation-demo-competition-2021/1709>

**Rescue:** in questa lega si sta lavorando per organizzare le presentazioni e le prove tecniche delle squadre in live con le sotto-leghe Line e Maze. Per la Rescue Simulation (CoSpace) invece si svolgerà una competizione virtuale. Vi sarà anche un concorso dimostrativo virtuale per la lega Rescue New Simulation utilizzando la piattaforma di simulazione Webots-Erebus (<https://gitlab.com/rcj-rescue-tc/erebus/erebus>).

**OnStage:** per questa lega si prevede di svolgere le competizioni attraverso la diretta web, sia per le prove tecniche che per l'intervista.