



[www.robocupjunior.it](http://www.robocupjunior.it)

[nationalrepresentative@robocupjunior.it](mailto:nationalrepresentative@robocupjunior.it)

## **SCHEDA DI VALUTAZIONE 2020 - PERFORMANCE LIVELLO AVANZATO ONSTAGE**

### **(Advanced Performance)**

Nome della squadra \_\_\_\_\_Paese/Regione \_\_\_\_\_

Nominativo Giudice \_\_\_\_\_

<b>CATEGORIA</b>	<b>AREE DA VALUTARE</b> <i>(per ottenere il massimo del punteggio)</i>	<b>PUNTI ASSEGNATI</b>
QUALITA' DELL' INTERA PERFORMANCE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si evidenzia con chiarezza un filo conduttore, un tema ricorrente nell'intera performance</li> <li>• L'esecuzione nel suo complesso risulta avvincente</li> <li>• L'uso dello spazio scenico è piuttosto ambizioso</li> <li>• I costumi artigianali del robot sono suggestivi e pertinenti alla performance</li> <li>• L'esecuzione appare originale ed innovativa</li> </ul> <p><u>Soltanto i robot e gli esecutori (fino ad un massimo di due) sono autorizzati a stare sulla scena</u></p> <p><u>Le attrezzature sceniche e gli sfondi sono ammessi solo a condizione che interagiscano con il robot</u></p>	/10

MOVIMENTI DEL ROBOT	<ul style="list-style-type: none"> <li>• I movimenti del robot non risultano ripetitivi e la performance è variegata.</li> <li>• I robot non cadono a pezzi ma funzionano come previsto in quanto di ottima qualità</li> <li>• Presenza di movimenti rischiosi per un robot standard (per esempio, un robot che riesce a mantenersi in equilibrio)</li> <li>• Presenza di movimenti fluidi, simili a quelli umani</li> <li>• Movimenti del robot per tutta l'area del palco</li> <li>• Movimenti del robot agili e rifiniti per tutta la durata della performance</li> <li>• Movimenti del robot coerenti con musica e coreografia</li> </ul>	/12
EFFICACE USO DELLE TECNOLOGIE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tutti i sensori sono impiegati e aggiungono valore alla performance stessa</li> <li>• Le tecnologie usate sono sfruttate in modo nuovo o diverso rispetto alla modalità tradizionale.</li> <li>• Uso di tecnologie insolite (per esempio sistemi meccanici, elettronici ed energetici non standard)</li> <li>• Uso efficace di tecnologie avanzate (riconoscimento visivo, vocale etc.)</li> <li>• Presenza di un display digitale che integra e/o completa la performance</li> </ul>	/12

<p>COMUNICAZIONE ED INTERAZIONI</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Comunicazione tra robot per un miglior sviluppo della performance</li> <li>• Interazione macchina-uomo non comandata a distanza</li> <li>• Interazione robot-robot</li> <li>• Sincronizzazione e/o comunicazione tra robot</li> <li>• Interazione tra il display digitale ed i robot</li> <li>• Il robot sa schivare improvvisi ostacoli</li> </ul>	<p>/6</p>
<p>PENALITA' (a discrezione del giudice)</p>	<p>Saranno decurtati:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 punti per ogni intervento umano non pianificato</li> <li>• 5 punti per ogni riavvio</li> <li>• 3 punti per ogni 10 secondi oltre il tempo previsto</li> <li>• 3 punti per ogni violazione del confine esterno.</li> </ul> <p><i>Le squadre che infrangono le regole verranno avvisate che tali violazioni non saranno ammesse nella seconda performance.</i></p>	
<p>PUNTEGGIO TOTALE</p>		<p>/40</p>